

## Primitive & Plain T<sub>E</sub>X math mode control sequences

<code>\!</code>	plain.tex
<code>\*</code>	plain.tex
<code>\,</code>	plain.tex
<code>\;</code>	plain.tex
<code>\&gt;</code>	plain.tex
<code>\@lign</code>	plain.tex
<code>\@vereq</code>	plain.tex
<code>\above</code>	primitive
<code>\abovedisplaysshortskip</code>	primitive
<code>\abovedisplayskip</code>	primitive
<code>\abovewithdelims</code>	primitive
<code>\aleph</code>	plain.tex
<code>\allowbreak</code>	plain.tex
<code>\alpha</code>	plain.tex
<code>\amalg</code>	plain.tex
<code>\angle</code>	plain.tex
<code>\approx</code>	plain.tex
<code>\arccos</code>	plain.tex
<code>\arcsin</code>	plain.tex
<code>\arctan</code>	plain.tex
<code>\arg</code>	plain.tex
<code>\arrowvert</code>	plain.tex
<code>\Arrowvert</code>	plain.tex
<code>\ast</code>	plain.tex
<code>\asympt</code>	plain.tex
<code>\atop</code>	primitive
<code>\atopwithdelims</code>	primitive
<code>\backslash</code>	plain.tex
<code>\bar</code>	plain.tex
<code>\belowdisplaysshortskip</code>	primitive
<code>\belowdisplayskip</code>	primitive
<code>\beta</code>	plain.tex
<code>\big</code>	plain.tex
<code>\Big</code>	plain.tex
<code>\bigcap</code>	plain.tex
<code>\bigcirc</code>	plain.tex
<code>\bigcup</code>	plain.tex

<code>\bigg</code>	plain.tex
<code>\Bigg</code>	plain.tex
<code>\biggl</code>	plain.tex
<code>\Biggl</code>	plain.tex
<code>\biggm</code>	plain.tex
<code>\Biggm</code>	plain.tex
<code>\biggr</code>	plain.tex
<code>\Biggr</code>	plain.tex
<code>\bigl</code>	plain.tex
<code>\Bigl</code>	plain.tex
<code>\bigm</code>	plain.tex
<code>\Bigm</code>	plain.tex
<code>\bigodot</code>	plain.tex
<code>\bigoplus</code>	plain.tex
<code>\bigotimes</code>	plain.tex
<code>\bigr</code>	plain.tex
<code>\Bigr</code>	plain.tex
<code>\bigsqcup</code>	plain.tex
<code>\bigtriangledown</code>	plain.tex
<code>\bigtriangleup</code>	plain.tex
<code>\biguplus</code>	plain.tex
<code>\bigvee</code>	plain.tex
<code>\bigwedge</code>	plain.tex
<code>\binoppenalty</code>	primitive
<code>\bmod</code>	plain.tex
<code>\bordermatrix</code>	plain.tex
<code>\bot</code>	plain.tex
<code>\bowtie</code>	plain.tex
<code>\brace</code>	plain.tex
<code>\braceld</code>	plain.tex
<code>\bracelu</code>	plain.tex
<code>\bracerd</code>	plain.tex
<code>\braceru</code>	plain.tex
<code>\bracevert</code>	plain.tex
<code>\brack</code>	plain.tex
<code>\breve</code>	plain.tex
<code>\buildrel</code>	plain.tex
<code>\bullet</code>	plain.tex
<code>\c@ncel</code>	plain.tex

<code>\cal</code>	plain.tex
<code>\cap</code>	plain.tex
<code>\cases</code>	plain.tex
<code>\cdot</code>	plain.tex
<code>\cdotp</code>	plain.tex
<code>\dots</code>	plain.tex
<code>\centering</code>	plain.tex
<code>\check</code>	plain.tex
<code>\chi</code>	plain.tex
<code>\choose</code>	plain.tex
<code>\circ</code>	plain.tex
<code>\clubsuit</code>	plain.tex
<code>\colon</code>	plain.tex
<code>\cong</code>	plain.tex
<code>\coprod</code>	plain.tex
<code>\cos</code>	plain.tex
<code>\cosh</code>	plain.tex
<code>\cot</code>	plain.tex
<code>\coth</code>	plain.tex
<code>\csc</code>	plain.tex
<code>\cup</code>	plain.tex
<code>\dagger</code>	plain.tex
<code>\dashv</code>	plain.tex
<code>\ddagger</code>	plain.tex
<code>\ddot</code>	plain.tex
<code>\dots</code>	plain.tex
<code>\defaultskewchar</code>	primitive
<code>\deg</code>	plain.tex
<code>\delcode</code>	primitive
<code>\delimiter</code>	primitive
<code>\delimiterfactor</code>	primitive
<code>\delimitershortfall</code>	primitive
<code>\delta</code>	plain.tex
<code>\Delta</code>	plain.tex
<code>\det</code>	plain.tex
<code>\diamond</code>	plain.tex
<code>\diamondsuit</code>	plain.tex
<code>\dim</code>	plain.tex
<code>\displ@y</code>	plain.tex

<code>\displayindent</code>	primitive
<code>\displaylimits</code>	primitive
<code>\displaylines</code>	plain.tex
<code>\displaystyle</code>	primitive
<code>\displaywidowpenalty</code>	primitive
<code>\displaywidth</code>	primitive
<code>\div</code>	plain.tex
<code>\dot</code>	plain.tex
<code>\doteq</code>	plain.tex
<code>\downarrow</code>	plain.tex
<code>\Downarrow</code>	plain.tex
<code>\dt@pfalse</code>	plain.tex
<code>\dt@ptrue</code>	plain.tex
<code>\ell</code>	plain.tex
<code>\emptyset</code>	plain.tex
<code>\epsilon</code>	plain.tex
<code>\eqalign</code>	plain.tex
<code>\eqalignno</code>	plain.tex
<code>\eqno</code>	primitive
<code>\equiv</code>	plain.tex
<code>\eta</code>	plain.tex
<code>\everydisplay</code>	primitive
<code>\everymath</code>	primitive
<code>\exists</code>	plain.tex
<code>\exp</code>	plain.tex
<code>\fam</code>	primitive
<code>\fivei</code>	plain.tex
<code>\fivesy</code>	plain.tex
<code>\flat</code>	plain.tex
<code>\forall</code>	plain.tex
<code>\frown</code>	plain.tex
<code>\gamma</code>	plain.tex
<code>\Gamma</code>	plain.tex
<code>\gcd</code>	plain.tex
<code>\ge</code>	plain.tex
<code>\geq</code>	plain.tex
<code>\gets</code>	plain.tex
<code>\gg</code>	plain.tex
<code>\grave</code>	plain.tex

<code>\hat</code>	plain.tex
<code>\hbar</code>	plain.tex
<code>\heartsuit</code>	plain.tex
<code>\hom</code>	plain.tex
<code>\hookleftarrow</code>	plain.tex
<code>\hookrightarrow</code>	plain.tex
<code>\ifdt@p</code>	plain.tex
<code>\iff</code>	plain.tex
<code>\Im</code>	plain.tex
<code>\imath</code>	plain.tex
<code>\in</code>	plain.tex
<code>\inf</code>	plain.tex
<code>\infty</code>	plain.tex
<code>\int</code>	plain.tex
<code>\interdisplaylinepenalty</code>	plain.tex
<code>\intop</code>	plain.tex
<code>\iota</code>	plain.tex
<code>\jmath</code>	plain.tex
<code>\joinrel</code>	plain.tex
<code>\kappa</code>	plain.tex
<code>\ker</code>	plain.tex
<code>\lambda</code>	plain.tex
<code>\Lambda</code>	plain.tex
<code>\land</code>	plain.tex
<code>\langle</code>	plain.tex
<code>\lbrace</code>	plain.tex
<code>\lbrack</code>	plain.tex
<code>\lceil</code>	plain.tex
<code>\ldotp</code>	plain.tex
<code>\ldots</code>	plain.tex
<code>\le</code>	plain.tex
<code>\left</code>	primitive
<code>\leftarrow</code>	plain.tex
<code>\Leftarrow</code>	plain.tex
<code>\leftharpoondown</code>	plain.tex
<code>\leftharpoonup</code>	plain.tex
<code>\leftrightharpoonup</code>	plain.tex
<code>\Leftrightarrow</code>	plain.tex
<code>\leq</code>	plain.tex

<code>\leqalignno</code>	plain.tex
<code>\leqno</code>	primitive
<code>\lfloor</code>	plain.tex
<code>\lg</code>	plain.tex
<code>\lggroup</code>	plain.tex
<code>\lhook</code>	plain.tex
<code>\lim</code>	plain.tex
<code>\liminf</code>	plain.tex
<code>\limits</code>	primitive
<code>\limsup</code>	plain.tex
<code>\ll</code>	plain.tex
<code>\lmoustache</code>	plain.tex
<code>\ln</code>	plain.tex
<code>\lnot</code>	plain.tex
<code>\log</code>	plain.tex
<code>\longleftarrow</code>	plain.tex
<code>\Longleftarrow</code>	plain.tex
<code>\longrightarrow</code>	plain.tex
<code>\Longrightarrow</code>	plain.tex
<code>\longmapsto</code>	plain.tex
<code>\longrightarrow</code>	plain.tex
<code>\Longrightarrow</code>	plain.tex
<code>\lor</code>	plain.tex
<code>\m@th</code>	plain.tex
<code>\mapsto</code>	plain.tex
<code>\mapstochar</code>	plain.tex
<code>\mathaccent</code>	primitive
<code>\mathbin</code>	primitive
<code>\mathchar</code>	primitive
<code>\mathchardef</code>	primitive
<code>\mathchoice</code>	primitive
<code>\mathclose</code>	primitive
<code>\mathcode</code>	primitive
<code>\mathhexbox</code>	plain.tex
<code>\mathinner</code>	primitive
<code>\mathop</code>	primitive
<code>\mathopen</code>	primitive
<code>\mathord</code>	primitive
<code>\mathpalette</code>	plain.tex

<code>\mathpunct</code>	primitive
<code>\mathrel</code>	primitive
<code>\mathph@nt</code>	plain.tex
<code>\mathsm@sh</code>	plain.tex
<code>\mathstrut</code>	plain.tex
<code>\mathsurround</code>	primitive
<code>\matrix</code>	plain.tex
<code>\max</code>	plain.tex
<code>\medmuskip</code>	primitive
<code>\mid</code>	plain.tex (symbol)
<code>\min</code>	plain.tex
<code>\mit</code>	plain.tex
<code>\mkern</code>	primitive
<code>\models</code>	plain.tex
<code>\mp</code>	plain.tex
<code>\mskip</code>	primitive
<code>\mu</code>	plain.tex
<code>\muskip</code>	primitive
<code>\muskipdef</code>	primitive
<code>\n@space</code>	plain.tex
<code>\nabla</code>	plain.tex
<code>\natural</code>	plain.tex
<code>\ne</code>	plain.tex
<code>\nearrow</code>	plain.tex
<code>\neg</code>	plain.tex
<code>\neq</code>	plain.tex
<code>\newfam</code>	plain.tex
<code>\newmuskip</code>	plain.tex
<code>\ni</code>	plain.tex
<code>\nolimits</code>	primitive
<code>\nonscript</code>	primitive
<code>\not</code>	plain.tex
<code>\notin</code>	plain.tex
<code>\nu</code>	plain.tex
<code>\nulldelimiterspace</code>	primitive
<code>\narrow</code>	plain.tex
<code>\odot</code>	plain.tex
<code>\of</code>	plain.tex
<code>\oint</code>	plain.tex

<code>\ointop</code>	plain.tex
<code>\omega</code>	plain.tex
<code>\Omega</code>	plain.tex
<code>\ominus</code>	plain.tex
<code>\oplus</code>	plain.tex
<code>\oslash</code>	plain.tex
<code>\otimes</code>	plain.tex
<code>\over</code>	primitive
<code>\overbrace</code>	plain.tex
<code>\overleftarrow</code>	plain.tex
<code>\overline</code>	primitive
<code>\overrightarrow</code>	plain.tex
<code>\overwithdelims</code>	primitive
<code>\owns</code>	plain.tex
<code>\p@renwd</code>	plain.tex
<code>\parallel</code>	plain.tex
<code>\partial</code>	plain.tex
<code>\perp</code>	plain.tex
<code>\phi</code>	plain.tex
<code>\Phi</code>	plain.tex
<code>\pi</code>	plain.tex
<code>\Pi</code>	plain.tex
<code>\pm</code>	plain.tex
<code>\pmatrix</code>	plain.tex
<code>\pmod</code>	plain.tex
<code>\postdisplaypenalty</code>	primitive
<code>\Pr</code>	plain.tex
<code>\pr@@@s</code>	plain.tex
<code>\pr@@@t</code>	plain.tex
<code>\pr@m@s</code>	plain.tex
<code>\prec</code>	plain.tex
<code>\preceq</code>	plain.tex
<code>\predisplaypenalty</code>	primitive
<code>\predisplaysize</code>	primitive
<code>\prim@s</code>	plain.tex
<code>\prime</code>	plain.tex
<code>\proclaim</code>	plain.tex
<code>\prod</code>	plain.tex
<code>\propto</code>	plain.tex



<code>\psi</code>	plain.tex
<code>\Psi</code>	plain.tex
<code>\r@@t</code>	plain.tex
<code>\radical</code>	primitive
<code>\rangle</code>	plain.tex
<code>\rbrace</code>	plain.tex
<code>\rbrack</code>	plain.tex
<code>\rceil</code>	plain.tex
<code>\Re</code>	plain.tex
<code>\relbar</code>	plain.tex
<code>\Relbar</code>	plain.tex
<code>\relpenalty</code>	primitive
<code>\rfloor</code>	plain.tex
<code>\rho</code>	plain.tex
<code>\rho\hookrightarrow</code>	plain.tex
<code>\right</code>	primitive
<code>\rightarrow</code>	plain.tex
<code>\Rightarrow</code>	plain.tex
<code>\rightharpoon\downarrow</code>	plain.tex
<code>\rightharpoon\uparrow</code>	plain.tex
<code>\rightleftharpoons</code>	plain.tex
<code>\rlh@</code>	plain.tex
<code>\rmoustache</code>	plain.tex
<code>\root</code>	plain.tex
<code>\rootbox</code>	plain.tex
<code>\sb</code>	plain.tex
<code>\scriptfont</code>	primitive
<code>\scriptscriptfont</code>	primitive
<code>\scriptscriptstyle</code>	primitive
<code>\scriptspace</code>	primitive
<code>\scriptstyle</code>	primitive
<code>\searrow</code>	plain.tex
<code>\sec</code>	plain.tex
<code>\setminus</code>	plain.tex
<code>\sevensi</code>	plain.tex
<code>\sevensy</code>	plain.tex
<code>\sharp</code>	plain.tex
<code>\sigma</code>	plain.tex
<code>\Sigma</code>	plain.tex

<code>\sim</code>	plain.tex
<code>\simeq</code>	plain.tex
<code>\sin</code>	plain.tex
<code>\sinh</code>	plain.tex
<code>\skew</code>	plain.tex
<code>\skewchar</code>	primitive
<code>\smallint</code>	plain.tex
<code>\smile</code>	plain.tex
<code>\sp</code>	plain.tex
<code>\spadesuit</code>	plain.tex
<code>\sqcap</code>	plain.tex
<code>\sqcup</code>	plain.tex
<code>\sqrt</code>	plain.tex
<code>\sqsubseteq</code>	plain.tex
<code>\sqsupseteq</code>	plain.tex
<code>\star</code>	plain.tex
<code>\subset</code>	plain.tex
<code>\subseteq</code>	plain.tex
<code>\succ</code>	plain.tex
<code>\succeq</code>	plain.tex
<code>\sum</code>	plain.tex
<code>\sup</code>	plain.tex
<code>\supset</code>	plain.tex
<code>\supseteq</code>	plain.tex
<code>\surd</code>	plain.tex
<code>\swarrow</code>	plain.tex
<code>\tan</code>	plain.tex
<code>\tanh</code>	plain.tex
<code>\tau</code>	plain.tex
<code>\tenex</code>	plain.tex
<code>\teni</code>	plain.tex
<code>\tensy</code>	plain.tex
<code>\textfont</code>	primitive
<code>\textstyle</code>	primitive
<code>\theta</code>	plain.tex
<code>\Theta</code>	plain.tex
<code>\thickmuskip</code>	primitive
<code>\thinmuskip</code>	primitive
<code>\tilde</code>	plain.tex

<code>\times</code>	plain.tex
<code>\to</code>	plain.tex
<code>\top</code>	plain.tex
<code>\triangle</code>	plain.tex
<code>\triangleleft</code>	plain.tex
<code>\triangleright</code>	plain.tex
<code>\underbrace</code>	plain.tex
<code>\underline</code>	primitive
<code>\uparrow</code>	plain.tex
<code>\Uparrow</code>	plain.tex
<code>\updownarrow</code>	plain.tex
<code>\Updownarrow</code>	plain.tex
<code>\uplus</code>	plain.tex
<code>\upsilon</code>	plain.tex
<code>\Upsilon</code>	plain.tex
<code>\varepsilon</code>	plain.tex
<code>\varphi</code>	plain.tex
<code>\varpi</code>	plain.tex
<code>\varrho</code>	plain.tex
<code>\varsigma</code>	plain.tex
<code>\vartheta</code>	plain.tex
<code>\vcenter</code>	primitive
<code>\vdash</code>	plain.tex
<code>\vdots</code>	plain.tex
<code>\vec</code>	plain.tex
<code>\vee</code>	plain.tex
<code>\vert</code>	plain.tex
<code>\Vert</code>	plain.tex
<code>\wedge</code>	plain.tex
<code>\widehat</code>	plain.tex
<code>\widetilde</code>	plain.tex
<code>\wp</code>	plain.tex
<code>\wr</code>	plain.tex
<code>\xi</code>	plain.tex
<code>\Xi</code>	plain.tex
<code>\zeta</code>	plain.tex
<code>\{</code>	plain.tex
<code>\ </code>	plain.tex
<code>\}</code>	plain.tex